

Eduard – Project engineer

Als Project Engineer ben je verantwoordelijk voor het beheer van technische projecten, van concept tot implementatie. Je werkt nauw samen met multidisciplinaire teams om projectdoelen te bereiken binnen gestelde tijdlijnen en budgetten. De ideale kandidaat heeft een sterke technische achtergrond, uitstekende organisatorische vaardigheden en de capaciteit om complexe problemen op te lossen.

Een greep uit je verantwoordelijkheden:

- Beheren van technische projecten, inclusief planning, budgettering en risicobeheer.
- Coördineren van projectteams en het toewijzen van taken aan teamleden op basis van vaardigheden en capaciteiten.
- Verzekeren van een effectieve communicatie tussen alle belanghebbenden, zowel intern als extern.
- Bewaken van projectvoortgang en het identificeren van mogelijke knelpunten of vertragingen.
- Uitvoeren van technische analyses en het oplossen van complexe technische problemen.
- Opstellen van technische documentatie en rapporten voor interne en externe belanghebbenden.
- Naleven van kwaliteitsnormen en regelgeving tijdens het gehele project.
- Bachelor- of masterdiploma in engineering of een gerelateerd vakgebied.
- Bewezen ervaring in een vergelijkbare rol als Project Engineer.
- Uitgebreide kennis van projectmanagementmethodologieën en tools.
- Sterke technische vaardigheden en begrip van technische concepten.
- Uitstekende communicatie- en samenwerkingsvaardigheden.
- Analytisch denkvermogen en probleemoplossend vermogen.
- Flexibiliteit om je werk te organiseren met het oog op een gezonde work – life balans;
- Een interessant takenpakket met kans om te groeien én initiatief te nemen;

- Een marktcompetitief, flexibel, verloningspakket op maat van je noden;
- Plezier op het werk en ernaast, onze bedrijfsfeestjes zijn berucht;
- Samen met de organisatie meegroeien, opleiding op maat;
- Een collegiale familie die samen meters wil maken;
- Vlakke organisatie met een open communicatie;
- Een werkomgeving om 'u' tegen te zeggen

<https://www.eduard.nl/>